



Schweizermeisterschaften 2024 in Frauenfeld TG

Samstag 13. Januar 2024

Startliste Mannschaft Herren Gruppe ROT

Spielbeginn 09.00 Uhr

Nr. 1	ESC Rigi	O
Nr. 2	ESC Solothurn 1	W
Nr. 3	ES Sur-En 1	Bü
Nr. 4	ESC am Bachtel 2	O
Nr. 5	ESC Frauenfeld	O
Nr. 6	AEC Aarau	W
Nr. 7	HC Stocksport Ambri-Piotta	Bü
Nr. 8	ESC Brännli-Hasle-Rüegsau	W
Nr. 9	ESC Solothurn 2	W
Nr. 10	ESC St. Moritz	Bü
Nr. 11	ESC Zweisimmen 3	W

Spielmodus

Gruppe Blau 11er Schlüssel (eine Pause)

Gruppe Rot 11er Schlüssel (eine Pause)

Die beiden Gruppen ersten sind direkt für den Halbfinal qualifiziert.

Der Gruppen 2te und Gruppen 3te spielen ein Pre-Play-Off in einem Spiel (6 Kehren) um den Einzug ins Halbfinal.

2ter Gruppe Blau gegen 3ter Gruppe Rot / 2ter Gruppe Rot gegen 3ter Gruppe Blau

Die Sieger des Pre-Play-Off werden dann einem jeweiligen Gruppen ersten zugelost.

Die Halbfinals sowohl auch der Final wird in einem Spiel entschieden (6 Kehren).

Die Halbfinalverlierer werden beide auf den 3ten Rang platziert und haben Bronze.

Bei unentschiedenem Spielstand nach dem Spiel geht dieses mit einer Verlängerung weiter. Dabei wird je 1 Versuch der 2/4 SpielerInnen abwechselnd auf die eingezeichneten mittleren Zielringe ausgeführt (Analog IER Regel 403). Die Gesamtsumme der erreichten Punkte aller 4 SpielerInnen einer Mannschaft entscheiden über den Sieg – bei Gleichheit spielen jeweils nur 1 SpielerIn (nacheinander frei wählbar) um den Sieg bis dieser feststeht. IER Regel 402 und 455 gelten dabei voll inhaltlich! Die Anspielwahl in den Finalspielen hat die aus der Vorrunde besser platzierte Mannschaft (= niedrigere Startnummer).



Schweizermeisterschaften 2024 in Frauenfeld TG

Samstag 13. Januar 2024

Startliste Mannschaft Herren Gruppe BLAU

Spielbeginn 09.00 Uhr

Nr. 1	ESC am Bachtel 1	O
Nr. 2	ESC Zweisimmen 1	W
Nr. 3	ESC Soorsischliifer 1	W
Nr. 4	ESC Worb	W
Nr. 5	ESC Zollikon-Küsnacht	O
Nr. 6	ESC Thierachern	W
Nr. 7	ES Obersaxen	Bü
Nr. 8	ESC Soorsischliifer 2	W
Nr. 9	ESC Zweisimmen 2	W
Nr. 10	ESC am Bachtel 3	O
Nr. 11	ES Sur-En 2	Bü

Spielmodus

Gruppe Blau 11er Schlüssel (eine Pause)

Gruppe Rot 11er Schlüssel (eine Pause)

Die beiden Gruppen ersten sind direkt für den Halbfinal qualifiziert.

Der Gruppen 2te und Gruppen 3te spielen ein Pre-Play-Off in einem Spiel (6 Kehren) um den Einzug ins Halbfinal.

2ter Gruppe Blau gegen 3ter Gruppe Rot / 2ter Gruppe Rot gegen 3ter Gruppe Blau

Die Sieger des Pre-Play-Off werden dann einem jeweiligen Gruppen ersten zugelost.

Die Halbfinals sowohl auch der Final wird in einem Spiel entschieden (6 Kehren).

Die Halbfinalverlierer werden beide auf den 3ten Rang platziert und haben Bronze.

Bei unentschiedenem Spielstand nach dem Spiel geht dieses mit einer Verlängerung weiter.

Dabei wird je 1 Versuch der 2/4 SpielerInnen abwechselnd auf die eingezeichneten mittleren Zielringe ausgeführt (Analog IER Regel 403). Die Gesamtsumme der erreichten Punkte aller 4 SpielerInnen einer Mannschaft entscheiden über den Sieg – bei Gleichheit spielen jeweils nur 1 SpielerIn (nacheinander frei wählbar) um den Sieg bis dieser feststeht. IER Regel 402 und 455 gelten dabei voll inhaltlich!

Die Anspielwahl in den Finalspielen hat die aus der Vorrunde besser platzierte Mannschaft (= niedrigere Startnummer).